

CORAUX ENCROÛTANTS, CORAUX-MONTAGNES, CORAUX-ROCHERS

ID. VISUELLE: les colonies croissent en grappes de longues colonnes épaisses aux extrémités élargies en forme de dômes. Les polypes vivants sont restreints aux parties supérieures des colonies, tandis que les parties inférieures sont souvent bio-érodées ou recouvertes d'algues. Les surfaces sont habituellement lisses avec des corallites serrés, distribués de manière uniforme et qui sont éventuellement saillants. Les teintes varient du vert au marron, à marron jaune et gris.

ABONDANCE ET RÉPARTITION: commun à abondant en Floride du Sud, aux Bahamas et en Caraïbe. Également dans le Golfe du Mexique.

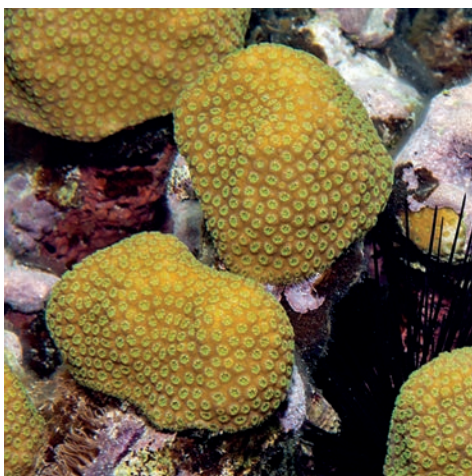
HABITAT: il pousse dans la plupart des environnements récifaux avec le Corail-étoile Montagneux, *Orbicella faveolata*, le Corail-étoile Rocheux, *O. franksi*, (pages suivantes). Ils sont prédominants entre 6 et 23 mètres.

NOTE: depuis plusieurs années les coraux-étoiles, *O. annularis*, *faveolata* et *franksi* étaient considérés comme différentes formes de croissance d'une seule espèce, *Montastraea annularis*, à cause de la structure similaire de leurs corallites. À partir des années 1990, des scientifiques ont mis en évidence qu'il s'agissait bien de trois espèces distinctes, travaux validés par la majeure partie de la communauté scientifique de l'étude des coraux. Récemment le genre *Montastraea* a été changé en *Orbicella*.

Ces formes massives leur valent le nom usuel de « patates de corail ».



Corail-étoile Lobé



CORAUX DURS

CORAIL-ÉTOILE LOBÉ

Orbicella annularis

Ordre: Scleractinia

Famille: Merulinidae

Taille de colonie:

30-300 cm

Diam. corallite: env. 3 mm

Profondeur: 1-50 m



Corail-étoile Lobé

Colonie exceptionnellement grande.



[à droite et à gauche]

Les colonies forment des structures en colonne, les portions inférieures sont généralement mortes, érodées et incrustées d'algues ou d'autres expansions comme des éponges encroûtantes, laissant seules les extrémités supérieures lobées avec des polypes vivants.

